

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ  
МУРМАНСКОЙ ОБЛАСТИ**

**П Р И К А З**

11.02.2016

№ 208

Мурманск

**О проведении регионального этапа Всероссийского конкурса  
медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit»**

В целях популяризации инженерных специальностей среди детей и молодежи, развития научно-технического творчества обучающихся, привлечения детей и молодежи в сферу инновационных компьютерных технологий, в соответствии с приказом Министерства образования и науки Мурманской области от 25.01.2016 № 75 «Об утверждении Плана областных конкурсных и организационно-методических мероприятий Министерства образования и науки Мурманской области на 2016 год» **п р и к а з ы в а ю :**

1. Провести региональный этап Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit» в Мурманской области в период с 20 февраля по 25 марта 2016 года.

2. Утвердить прилагаемое Положение о проведении регионального этапа Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit».

3. Отделу общего, дополнительного образования и воспитания (Ахметшина С.И.) организовать проведение регионального этапа Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit» (далее – Конкурс).

4. Государственному автономному учреждению дополнительного образования Мурманской области «Мурманский областной центр дополнительного образования «Лапландия» (далее – ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия»») (Кулаков С.В.):

4.1. Провести Конкурс в установленные сроки на базе ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия».

4.2. Сформировать состав жюри Конкурса в срок до 1 марта 2016 года, обеспечить условия для работы жюри.

4.3. Направить работы победителей Конкурса для участия в федеральном этапе Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit» в срок до 31 марта 2016 года.

5. Руководителям государственных областных образовательных организаций:

5.1. Организовать участие обучающихся образовательных организаций в Конкурсе.

5.2. Организовать направление конкурсных материалов в срок до 21 марта 2016 года в ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия».

5.3. Обеспечить направление победителей Конкурса для участия в финале Всероссийского конкурса медиаторчества и программирования среди обучающихся «24 bit».

6. Рекомендовать руководителям муниципальных органов, осуществляющих управление в сфере образования, профессиональных образовательных организаций:

6.1. Организовать участие обучающихся образовательных организаций в Конкурсе.

6.2. Организовать направление конкурсных материалов в срок до 21 марта 2016 года в ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия».

6.3. Обеспечить направление победителей Конкурса для участия в финале Всероссийского конкурса медиаторчества и программирования среди обучающихся «24 bit».

7. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на первого заместителя министра Ковширу И.А.

Министр



Н.Н. Карпенко

Утверждено  
приказом Министерства образования  
и науки Мурманской области  
от 11.02.2016 № 208

**Положение  
о проведении регионального этапа Всероссийского конкурса  
медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit»**

**1. Общие положения**

1.1. Всероссийский конкурс медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit» проводится Федеральным центром технического творчества учащихся Федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Московский государственный технологический университет «СТАНКИН» в рамках Всероссийского фестиваля научно-технического творчества «Технопарк юных» (далее - Фестиваль).

1.2. Фестиваль проводится в три этапа:

I этап – региональный, январь – март 2016 года.

Проходит в субъектах Российской Федерации. Сроки, состав участников и место проведения регионального этапа определяют органы исполнительной власти субъектов Российской Федерации, осуществляющие управление в сфере образования.

II этап – федеральный (заочный) – апрель 2016 года.

III этап – федеральный (финал, очный) – май-июнь 2016 года.

1.3. Региональный этап Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit» (далее – Конкурс) проводится Министерством образования и науки Мурманской области в целях популяризации инженерных специальностей среди детей и молодёжи, развития научно-технического творчества обучающихся.

1.4. Задачи Конкурса:

– выявление и поддержка талантливых детей и молодёжи в области технического творчества и информационных технологий;

– формирование новых знаний, умений и компетенций у обучающихся в области инновационных технологий, компьютерной графики и программирования;

– повышение интереса обучающихся к техническому творчеству средствами современных компьютерных технологий;

– формирование навыков осознанного и рационального использования компьютера для решения образовательных задач;

– стимулирование, развитие и реализация творческих и познавательных способностей обучающихся.

## 2. Участники Конкурса

2.1. К участию в Конкурсе приглашаются обучающиеся образовательных организаций Мурманской области.

2.2. Конкурс проводится в двух возрастных категориях: 10-13 лет и 14-17 лет. Возраст участника определяется на момент проведения финала Фестиваля.

## 3. Условия и порядок проведения Конкурса

3.1. Конкурс проводится с 20 февраля по 25 марта 2016 года.

3.2. Конкурсные работы рассматриваются по следующим номинациям:

### 3.2.1. Номинация «2D компьютерная графика»

Работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 2D графики GIMP, Inkscape или встроенного языка объектно-ориентированного программирования, представляются на Конкурс в виде черно-белых или цветных фотографий размером от 18x24 до 30x45, не наклеенных на картон. На оборотной стороне каждой фотографии указывается номинация, название работы, фамилия, имя, возраст автора на момент оформления заявки, наименование коллектива, фамилия, инициалы руководителя, пометка верха фотографии надписью «ТОР» (в тех случаях, когда может быть не однозначное толкование).

Работа должна содержать:

- исходный(е) файл(ы) в основном формате используемой программы;
- файл(ы) для просмотра в любом графическом формате;
- программный код в случае использования средств объектно-ориентированного программирования.

### 3.2.2. Номинация «2D компьютерная анимация»

Работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения Pencil (<http://www.pencil-animation.org>), SynfigStudio (<http://www.synfig.org/cms/>) для создания 2D графики и анимации (или встроенного языка объектно-ориентированного программирования, представляются на Конкурс в формате PAL DV (720x576; 25,000 fps), хронометраж не более 5 минут.

Работа должна содержать:

- Исходный(е) файл(ы) в основном формате используемой программы;
- файл(ы) для просмотра в формате avi;
- программный код в случае использования средств объектно-ориентированного программирования.

### 3.2.3. Номинация «3D компьютерная графика»

Работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 3D графики Blender, лицензионного программного обеспечения КОМПАС-3D, представляются на Конкурс в виде черно-белых или цветных фотографий размером от 18x24 до 30x45, не наклеенных на картон. На оборотной стороне каждой фотографии указывается номинация, название работы, фамилия, имя, возраст автора на момент оформления

заявки, наименование коллектива, фамилия, инициалы руководителя, пометка верха фотографии надписью «ТОР» (в тех случаях, когда может быть не однозначное толкование).

Работа должна содержать:

- исходный файл в основном формате используемой программы;
- файл для просмотра в любом графическом формате.

#### **3.2.4. Номинация «3D компьютерная анимация»**

Работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 3D графики Blender, лицензионного программного обеспечения КОМПАС-3D для создания 3D анимации, представляются на Конкурс в формате PAL DV (720x576; 25,000 fps), хронометраж не более 5 минут.

Работа должна содержать:

- исходный файл в основном формате используемой программы;
- файл для просмотра в формате avi.

#### **3.2.5. Номинация «Веб-дизайн»**

Работы, выполненные с использованием любого текстового редактора или свободного программного обеспечения KompoZer, Bluefish для создания сайтов, по тематике:

- сайты учебных заведений;
- тематические сайты.

При размещении сайта в сети Интернет работа должна содержать:

- наименование и версию использованного движка (если использовался);
- все внесенные изменения или исходные (собственные) файлы.

При локальном размещении сайта на электронном носителе работа должна содержать:

- набор исходных файлов сайта, пригодных для просмотра в браузере Firefox;
- прикладная программа.

#### **3.2.6. Номинация «Прикладная программа»**

Работы, написанные на любом языке программирования, имеющие прикладное значение.

Работа должна содержать:

- описание работы программы и области ее применения;
- исходный(е) файл(ы);
- полную распечатку собственного программного кода;
- инструкцию по настройке сборочной среды;
- исполняемый файл в среде Linux, Windows, Android.

### **3.3. Критерии оценки конкурсных работ**

**3.3.1. Номинации «2D и 3D Компьютерная графика и анимация», в каждой возрастной группе оценивается:**

- элемент исследования;
- общее восприятие;

- оригинальность идеи и содержания;
- художественный уровень произведения;
- уровень эрудиции и представление проекта.

**3.3.2. Номинация «Веб-дизайн», в каждой возрастной группе оценивается:**

- актуальность;
- элемент исследования;
- уровень программирования сайта;
- удобство использования;
- уровень эрудиции и представление проекта.

**3.3.3. Номинация «Прикладная программа», в каждой возрастной группе оценивается:**

- актуальность;
- новизна и оригинальность;
- возможность широкого применения;
- практическая значимость разработки;
- уровень эрудиции и представление проекта.

Все работы оцениваются по пятибалльной системе. Максимальное количество – 25 баллов.

**3.4.** Для участия в Конкурсе необходимо направить в срок до **21 марта 2016 года** в ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия» по адресу: 183031, г. Мурманск, пр. Героев-Североморцев, д. 2, каб. 202, Региональный центр научно-технического творчества, телефон: 8(8152)31-87-66, e-mail: [ntt@laplandiya.org](mailto:ntt@laplandiya.org), контактное лицо - Гречишкина Светлана Дмитриевна, с пометкой «**24 bit**» следующие материалы:

- заявку (приложение);
- творческие работы в соответствии с требованиями;
- электронный носитель с материалами работы.

Конкурсные работы, занявшие призовые места в предыдущие годы и на других конкурсах всероссийского уровня, не рассматриваются.

Творческие работы, представленные на конкурс, не рецензируются, не возвращаются. Работы могут быть опубликованы в средствах массовой информации с сохранением авторства за участниками Конкурса.

Конкурсные работы не должны нарушать авторских и смежных прав третьих сторон.

#### **4. Подведение итогов и награждение**

4.1. Итоги Конкурса подводятся жюри и утверждаются приказом Министерства образования и науки Мурманской области.

4.2. Жюри определяет победителей и призёров в каждой номинации по возрастным категориям. Победители (1 место) Конкурса награждаются дипломами Министерства образования и науки Мурманской области и призами. Призёры (2, 3 места) Конкурса награждаются дипломами Министерства образования и науки Мурманской области.

4.3. Работы победителей (1 место) в каждой номинации по возрастным категориям Конкурса направляются на федеральный (заочный) этап Всероссийского конкурса медиаторчества и программирования среди обучающихся «24 bit».

4.4. По итогам федерального (заочного) этапа победители приглашаются на финал (очный этап) Всероссийского конкурса медиаторчества и программирования среди обучающихся «24 bit» в рамках Всероссийского фестиваля научно-технического творчества «Технопарк юных».

4.5. Победители и призёры Фестиваля, граждане Российской Федерации в возрасте 14 - 17 лет, могут выдвигаться кандидатами на присуждение премии для поддержки талантливой молодёжи в рамках реализации приоритетного национального проекта «Образование» в личном зачёте по лучшему результату.

## **5. Финансирование**

5.1. Расходы на награждение победителей и призёров Конкурса осуществляются ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия» за счет субсидии на выполнение государственного задания.

5.2. Расходы, связанные с проездом участников финала Всероссийского конкурса медиаторчества и программирования среди обучающихся «24 bit» и сопровождающих их лиц к месту его проведения и обратно, осуществляются за счет средств командирующих организаций.

**Заявка  
на участие в региональном этапе Всероссийского конкурса  
медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit»**

Муниципальное образование	
ФИО автора	
Возраст (дата рождения)	
Полное название образовательной организации (в соответствии с уставными документами)	
Полный адрес образовательной организации (с индексом)	
Телефон (факс), e-mail	
ФИО руководителя образовательной организации	
Номинация	
Название конкурсной работы, хронометраж	
Описание этапов работы, перечень использованных материалов и моделей, программного обеспечения (с указанием версий)	
ФИО педагога, должность	

Подпись педагога

Подпись руководителя образовательной организации

Печать