

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
МУРМАНСКОЙ ОБЛАСТИ**

П Р И К А З

06.10.2016

№ 1793

Мурманск

**О проведении Фестиваля интеллектуальных игр
на Кубок ГАУДО МО «Мурманский областной центр дополнительного
образования «Лапландия» «ЛаппиФест»**

В соответствии с Концепцией общенациональной системы выявления и развития молодых талантов, утвержденной Президентом Российской Федерации 03.04.2012, Комплексом мер по реализации Концепции общенациональной системы выявления и развития молодых талантов на 2015 - 2020 годы, утвержденным Заместителем Председателя Правительства Российской Федерации 27.05.2015 № 3274п-П8, Планом областных конкурсных и организационно-методических мероприятий, утвержденным приказом Министерства образования и науки Мурманской области от 25.01.2016 № 75, в целях создания условий для реализации творческого потенциала обучающихся и предоставления им дополнительных возможностей для самореализации, популяризации интеллектуальных соревнований среди молодежи **п р и к а з ы в а ю**:

1. Провести с 14 октября 2016 года по 30 апреля 2017 года Фестиваль интеллектуальных игр на кубок государственного автономного учреждения дополнительного образования Мурманской области «Мурманский областной центр дополнительного образования «Лапландия» (далее – Кубок Лапландии) «ЛаппиФест» (далее – Фестиваль).

1.1. Утвердить прилагаемые:

- состав организационного комитета по подготовке и проведению Фестиваля;
- программу Фестиваля,
- Положение о проведении Фестиваля;
- Положение о проведении Регионального турнира по интеллектуальной игре «Брейн-ринг»;
- Положение о проведении Регионального турнира по интеллектуальной игре «Самый умный»;
- Положение о проведении Регионального турнира по интеллектуальной игре «Своя игра»;
- Положение о проведении Регионального конкурса «Математическая регата»
- Положение о Региональном турнире «Зналок русского языка».

2. Отделу общего, дополнительного образования и воспитания (Ахметшина С.И.):

2.1. Организовать проведение Фестиваля.

2.2. Обеспечить информирование муниципальных органов, осуществляющих управление в сфере образования, образовательных организаций области о проведении Фестиваля.

3. Государственному автономному учреждению дополнительного образования Мурманской области «Мурманский областной центр дополнительного образования «Лапландия» (Кулаков С.В.):

3.1. Обеспечить подготовку и проведение Фестиваля.

3.2. Организовать на базе государственного автономного учреждения дополнительного образования Мурманской области «Мурманский областной центр дополнительного образования «Лапландия» проведение Фестиваля.

3.3. Принять меры по организации размещения участников и лиц, их сопровождающих, в период проведения Фестиваля.

3.4. Обеспечить проведение Фестиваля за счёт средств субсидии на выполнение государственного задания.

4. Рекомендовать руководителям муниципальных органов, осуществляющих управление в сфере образования:

4.1. Организовать участие обучающихся муниципальных общеобразовательных организаций в Фестиваль.

4.2. Командировать лиц, сопровождающих обучающихся для участия в Фестивале, возложив на них ответственность за жизнь и здоровье обучающихся в пути следования и в период проведения мероприятий Фестиваля.

5. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на первого заместителя министра Ковширу И.А.

Министр



Н.Н. Карпенко

Утверждено
приказом Министерства образования
и науки Мурманской области
от 06.10.2016 № 1793

**Положение
о проведении Фестиваля интеллектуальных игр
на Кубок Лапландии «ЛаппиФест»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Фестиваля интеллектуальных игр на Кубок Лапландии «ЛаппиФест» (далее - Фестиваля).

1.2. Организатором Фестиваля является Министерство образования и науки Мурманской области.

1.3. Фестиваль проводится на базе государственного автономного учреждения дополнительного образования Мурманской области «Мурманский областной центр дополнительного образования «Лапландия», с 14 октября 2016 года по 30 апреля 2017 года.

1.4. Цель Фестиваля - стимулирование интеллектуальных потребностей и творческой активности детей и молодежи.

1.5. Задачи Фестиваля:

- организовать и популяризировать интеллектуальные способы проведения досуга;
- выявить интеллектуальный потенциал детей и молодежи;
- предоставить возможность обучающимся продемонстрировать свои знания в различных предметных и метапредметных областях;
- формировать навыки аналитического и творческого мышления, коллективного взаимодействия при решении задач;
- повысить квалификацию педагогов, аспирантов, студентов, научных работников, принимающих участие в проведении Фестиваля.

2. Участники Фестиваля

2.1. Участниками Фестиваля являются: обучающиеся общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования, студенты 1 – 2 курсов профессиональных образовательных организаций в возрасте до 18 лет.

2.2. Расходы, связанные с проездом, проживанием и питанием в дни проведения Фестиваля, осуществляет направляющая организация.

3. Порядок проведения Фестиваля

3.1. Организация и проведение Фестиваля осуществляется организационным комитетом (далее – Оргкомитет).

Оргкомитет выполняет следующие функции:

- принимает заявки на участие в Фестивале;
- готовит задания к мероприятиям Фестиваля;
- обеспечивает подведение итогов и награждение победителей Фестиваля.

3.2. По результатам мероприятий Фестиваля начисляются баллы муниципальным образованиям.

3.2.1. Муниципальное образование, которое представляет команда, занявшая первое место в Региональном чемпионате по интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?», получает 10 баллов, второе – 8 баллов, третье – 6 баллов.

3.2.2. Муниципальное образование, которое представляет команда, занявшая первое место в Региональном турнире по интеллектуальной игре «Брейн-ринг», получает 5 баллов, второе – 4 балла, третье – 3 балла.

3.2.3. Муниципальное образование, которое представляет команда, занявшая первое место в Региональном конкурсе «Математическая регата», получает 5 баллов, второе – 4 балла, третье – 3 балла.

3.2.4. Муниципальное образование, которое представляет игрок, занявший первое место в Региональном турнире по интеллектуальной игре «Своя игра», получает 3 балла, второе – 2 балла, третье – 1 балл.

3.2.5. Муниципальное образование, которое представляет игрок, занявший первое место в Региональном турнире по интеллектуальной игре «Самый умный», получает 3 балла, второе – 2 балла, третье – 1 балл.

3.2.6. Муниципальное образование, которое представляет игрок, занявший первое место в Региональном турнире по игре «Знатор русского языка» получает 3 балла, второе – 2 балла, третье – 1 балл.

3.3. Абсолютным победителем Фестиваля признается муниципальное образование, набравшее наибольшую сумму баллов.

В случае равенства суммы баллов у нескольких муниципальных образований приоритет отдаётся муниципальному образованию, занявшему первое место в Региональном чемпионате по интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?».

3.4. Призы и награды Фестиваля распределяются следующим образом:

3.4.1. Кубок Лапландии «ЛаппиФест» и диплом вручается абсолютному победителю Фестиваля.

3.4.2. Памятный приз и диплом вручается команде, занявшей первое место в Региональном чемпионате по интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?».

3.4.3. Памятный приз и диплом вручается команде, занявшей первое место в Региональном турнире по интеллектуальной игре «Брейн-ринг».

3.4.4. Памятный приз и диплом вручается игроку, занявшему первое место в Региональном турнире по интеллектуальной игре «Самый умный».

3.4.5. Памятный приз и диплом вручается игроку, занявшему первое место в Региональном турнире по интеллектуальной игре «Своя игра» в каждой категории.

3.4.6. Памятный приз и диплом вручается команде, занявшей первое место в Региональном конкурсе «Математическая регата».

3.4.7. Памятный приз и диплом вручается игроку, занявшему первое место в Региональном турнире по игре «Знатоки русского языка».

3.4.8. Все участники получают сертификат участника Фестиваля.

Утверждено
приказом Министерства образования
и науки Мурманской области
от 06.10.2016 № 1793

**Положение
о проведении Регионального турнира
по интеллектуальной игре «Брейн-ринг»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Регионального турнира по интеллектуальной игре «Брейн-ринг» (далее - Турнир) в Мурманской области, его организационное и методическое обеспечение. Турнир проводится в рамках Фестиваля интеллектуальных игр на Кубок Лапландии «ЛаппиФест». Турнир организован Министерством образования и науки Мурманской области. Координирует проведение Турнира Государственное автономное учреждение дополнительного образования Мурманской области «Мурманский областной центр дополнительного образования «Лапландия» (далее - ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия»).

1.2. Цель Турнира: стимулирование интеллектуальных потребностей и творческой активности детей и молодежи.

Задачами Турнира являются:

- организовать и популяризировать интеллектуальные способы проведения досуга;
- выявить интеллектуальный потенциал детей и молодежи;
- предоставить возможность обучающимся продемонстрировать свои знания в различных предметных и метапредметных областях;
- воспитать навыки аналитического и творческого мышления, коллективного взаимодействия при решении задач;
- определить лучших игроков.

2. Участники Турнира

2.1. Участниками Турнира являются команды, состоящие не более чем из 9 обучающихся 8 - 11 классов общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования, студентов 1 – 2 курсов профессиональных образовательных организаций в возрасте до 18 лет. Одновременно за игровым столом могут находиться 6 членов команды.

3. Сроки и условия проведения Турнира

3.1. Турнир проводится на базе ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия» 17 марта 2017 года.

4. Регламент проведения турнира

4.1. Турнир проводится после финального этапа Регионального чемпионата по интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?». К игре допускаются 8 команд, показавших лучшие результаты в финальном этапе Регионального чемпионата по интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?».

4.2. Четвертьфиналы формируются следующим образом: команда, показавшая лучший результат в финальном этапе Регионального чемпионата по интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?» против команды с восьмым результатом, второе место – против седьмого и т.д.

4.3. Четвертьфиналы проводятся на пяти вопросах, финал и бой за третье место – на семи.

5. Подведение итогов, награждение победителей

5.1. Победителем Турнира становится команда выигравшая бой в финале.

5.2. Памятный приз и диплом вручается команде, занявшей первое место, дипломы призёров – командам, занявшим второе и третье места.

5.3. Финансирование Турнира осуществляется за счёт средств субсидии на выполнение государственного задания.

Утверждено
приказом Министерства образования
и науки Мурманской области
от 06.10.2016 № 1793

**Положение
о проведении Регионального турнира
по интеллектуальной игре «Самый умный»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Регионального турнира по интеллектуальной игре «Самый умный» (далее - Турнир) в Мурманской области, его организационное и методическое обеспечение. Турнир проводится в рамках Фестиваля интеллектуальных игр на Кубок Лапландии «ЛаппиФест». Турнир организован Министерством образования и науки Мурманской области. Координирует проведение Турнира Государственное автономное учреждение дополнительного образования Мурманской области «Мурманский областной центр дополнительного образования «Лапландия» (далее - ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия»).

1.2. Цель Турнира - стимулирование интеллектуальных потребностей и творческой активности детей.

Задачи Турнира:

- организовать и популяризировать интеллектуальные способы проведения досуга;
- выявить интеллектуальный потенциал молодежи;
- предоставить возможность обучающимся продемонстрировать свои знания в различных предметных и метапредметных областях;
- определить лучших игроков.

2. Участники Турнира

2.1. Участниками Турнира являются обучающиеся 1 – 4 классов общеобразовательных организаций и организаций дополнительного образования.

3. Сроки и условия проведения Турнира

3.1. Турнир проводится на базе ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия» 15 октября 2016 года. Участники, желающие принять участие в Турнире, подают заявки по электронной почте на адрес Регионального координационного центра по работе с одаренными детьми ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия» rkcod@laplandiya.org до 07 октября 2016 года и письменное заявление о добровольном согласии участника на обработку персональных данных.

3.2. Расходы, связанные с проездом, проживанием и питанием в день проведения Турнира, осуществляет направляющая организация.

4. Регламент проведения Турнира

4.1. Организация и проведение Турнира осуществляется организационным комитетом Турнира (далее – Оргкомитет).

4.1.1. Оргкомитет:

- принимает заявки на участие в Турнире;
- разрабатывает задания;
- обеспечивает подведение итогов и награждение победителей

Турнира.

4.2. Турнир состоит из двух отборочных раундов и финального раунда.

4.3. В первом отборочном раунде участвуют 12 человек. Им задается 18 вопросов по базовым знаниям. В конце раунда 6 игроков, набравших наибольшее количество баллов, проходят во второй раунд. Если игроки, претендующие на место во втором раунде, имеют одинаковое количество баллов, то задаются дополнительные вопросы.

4.4. Во втором отборочном раунде участники играют в «дешифровщик», чтобы определить последовательность выступления в раунде. «Дешифровщик» представляет собой задание, в котором игрокам предлагается отгадать слово, зашифрованное с помощью буквенно-цифрового кода, где каждая буква заменена соответствующей цифрой. Буквы «Ё», «Й», «Ъ» в дешифровщике не употребляются. Во втором туре чем раньше игрок справился с заданием, тем раньше он будет отвечать на вопросы.

Ключ для дешифровщика:

1	2	3
АБВ	ГДЕ	ЖЗИ
4	5	6
КЛМ	НОП	РСТ
7	8	9
УФХ	ЦЧШ	ЩЬЪ
	0	
	ЭЮЯ	

Затем все игроки в порядке очереди, определенной по результатам дешифровщика, выбирают категорию вопросов, на которые они будут отвечать. Каждый участник выбирает 2 категории. При ответе на вопросы одной категории участнику даётся 60 секунд, за которые он должен дать как можно больше правильных ответов. В конце второго раунда три игрока, набравших наибольшее количество баллов, выходят в финальный раунд.

4.5. В начале финального раунда с помощью «дешифровщика» определяется порядок, в котором игроки будут отвечать на вопросы. Участники отвечают на вопросы, выбирая ячейку, изображенную на экране. Ячейки окрашены в разные цвета в соответствии с выбранной специальной темой каждого игрока. Специальную тему каждый участник игры выбирает заранее и сообщает оргкомитету. Игрок получает 3 очка за правильных ответ на вопрос из

ячейки соперника, 2 очка за ответ на свою тему и 1 очко за ответ из категории общих знаний. Победителем становится игрок, набравший наибольшее количество баллов.

5. Подведение итогов, награждение победителей

5.1.1. Памятный приз и диплом вручается игроку, занявшему первое место в Региональном турнире по интеллектуальной игре «Самый умный», дипломы призёров – игрокам, занявшим второе и третье места.

5.2. Финансирование Турнира обеспечивается за счёт средств субсидии на выполнения государственного задания.

Утверждено
приказом Министерства образования
и науки Мурманской области
от 06.10.2016 № 1793

**Положение
о проведении Регионального турнира по интеллектуальной игре
«Своя игра»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Регионального турнира по интеллектуальной игре «Своя игра» (далее - Турнир) в Мурманской области, его организационное и методическое обеспечение. Турнир проводится в рамках Фестиваля интеллектуальных игр на Кубок Лапландии «ЛаппиФест». Турнир организован Министерством образования и науки Мурманской области. Координирует проведение Турнира Государственное автономное учреждение дополнительного образования Мурманской области «Мурманский областной центр дополнительного образования «Лапландия» (далее - ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия»).

1.2. Цель Турнира - стимулирование интеллектуальных потребностей и творческой активности детей и молодежи.

Задачи Турнира:

- предоставить возможность обучающимся продемонстрировать свои знания в различных областях;
- воспитать позитивную и заинтересованную позицию обучающихся к самообразованию и расширению своего кругозора;
- определить наиболее эрудированных игроков;
- организовать и популяризировать интеллектуальные способы проведения досуга;
- выявить интеллектуальный потенциал детей и молодежи.

2. Участники Турнира

2.1. Участниками Турнира являются обучающиеся 5 – 11 классов общеобразовательных организаций и организаций дополнительного образования, студенты 1 – 2 курсов профессиональных образовательных организаций в возрасте до 18 лет.

2.2. Турнир проводится отдельно в двух категориях:

- обучающиеся 5 – 7 классов общеобразовательных организаций и организаций дополнительного образования;
- обучающиеся 8 – 11 классов общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования и студенты 1 – 2 курсов профессиональных образовательных организаций в возрасте до 18 лет.

3. Сроки и условия проведения Турнира

3.1. Турнир проводится на базе ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия» 22 апреля 2017 года.

3.2. Обучающиеся, желающие принять участие в Турнире, подают заявки по электронной почте на адрес Регионального координационного центра по работе с одаренными детьми ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия» rkcod@laplandiya.org и письменное заявление о добровольном согласии участника на обработку персональных данных.

3.3. Расходы, связанные с проездом, проживанием и питанием в день проведения Турнира, осуществляет направляющая организация.

4. Регламент проведения Турнира

4.1. Турнир состоит из трех этапов:

- отборочный этап (письменный);
- $\frac{1}{4}$ финала;
- финал.

4.2. Отборочный этап проводится в письменной форме. Все участники играют одновременно и фиксируют ответы на бланках для ответов. Игра проводится на вопросах десяти тем. Названия тем оглашаются игрокам перед началом зачитывания вопросов отборочного этапа.

4.3. В $\frac{1}{4}$ финала Турнира выходят 12 игроков, имеющих наибольшее количество очков. Перед $\frac{1}{4}$ финала проводится жеребьевка, игроки разбиваются жребием на 4 группы по 3 человека. В каждой $\frac{1}{4}$ финала одновременно играют три игрока. Игра проводится на вопросах четырех тем. Названия тем оглашаются игрокам перед началом зачитывания вопросов каждой темы.

4.4. Первоначально на счету каждого игрока 0 очков. Если игрок даёт верный ответ, к сумме его очков добавляется стоимость вопроса, при неверном ответе стоимость вопроса вычитается из суммы очков игрока. Очки игрока обнуляются после отборочного этапа, $\frac{1}{4}$ финала.

4.5. Право ответа на разыгрываемый вопрос получает игрок, который первым просигнализировал о готовности дать ответ. Если о готовности ответить сигнализируют несколько игроков, то право ответа получает игрок, раньше всех подавший сигнал. Право ответа остальных игроков гасится и в случае неправильного ответа игроков, они имеют право заново подать сигнал.

4.6. В случае, если игрок дал сигнал во время чтения вопроса, чтение вопроса прекращается, и этот игрок получает право ответа. По требованию игрока ведущий может дать лишь формулировку вопроса, т.е. сказать, что именно следует назвать (Что? Какой? Кто? и т.д.).

4.7. Игрок может дать только один ответ на каждый вопрос. Ведущий имеет право попросить игрока уточнить свой ответ. Если после этого ответ так и не будет соответствовать критериям зачёта, ответ признаётся неправильным и игрок получает минус в зачёт.

4.8. В случае неверного ответа вопрос дочитывается для остальных участников игры.

4.9. Игроки могут дать ответ в течение 5 секунд после окончания чтения вопроса.

4.10. Подать сигнал после неправильного ответа можно только после того, как ведущий объявит о том, что предыдущий ответ неверен.

4.11. Вопросы в каждой теме зачитываются в порядке возрастания их стоимости, т.е. от 10 до 50 очков.

4.12. В случае подсказки из зала ведущий делает замечание подсказчику и заменяет вопрос. После второго предупреждения подсказчик удаляется из зала и с игры. При повторном проникновении в зал удаленного игрока он дисквалифицируется с турнира.

4.13. Победитель $\frac{1}{4}$ финала выходит в финал.

4.14. Финал проводится на вопросах шести тем. Названия тем оглашаются игрокам перед началом зачитывания вопросов каждой темы.

4.15. При равенстве очков после зачитывания вопросов шести тем игра проводится среди игроков, имеющих одинаковое количество очков, на вопросах дополнительных тем до первого правильного ответа.

4.16. Победителем становится игрок, имеющий наибольшее количество баллов, второе место занимает игрок, имеющий вторую сумму баллов, третье – третью сумму баллов.

5. Подведение итогов, награждение победителей

5.1. Итоги Турнира подводятся в двух категориях отдельно.

5.2. Памятный приз и диплом вручается игроку, занявшему первое место в каждой категории, дипломы призёров – игрокам, занявшим вторые и третьи места.

5.3. Финансирование Турнира обеспечивается за счёт средств субсидии на выполнение государственного задания

Утверждено
приказом Министерства образования
и науки Мурманской области
от 06.10.2016 № 1793

Положение о проведении Регионального конкурса «Математическая регата»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Регионального конкурса «Математическая регата» (далее - Конкурс) в Мурманской области, его организационное и методическое обеспечение. Конкурс проводится в рамках Фестиваля интеллектуальных игр на Кубок Лапландии «ЛаппиФест». Конкурс организован Министерством образования и науки Мурманской области. Координирует проведение Конкурса государственное автономное учреждение дополнительного образования Мурманской области «Мурманский областной центр дополнительного образования «Лапландия» (далее - ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия»).

1.2. Цель Конкурса - стимулирование интеллектуальных потребностей и творческой активности детей и молодежи.

Задачами Конкурса являются:

- организовать и популяризировать интеллектуальные способы проведения досуга;
- пропагандировать научные знания фундаментальных основ предмета и развитие у обучающихся общеобразовательных учреждений области интереса к математике;
- выявить интеллектуальный потенциал детей и молодежи;
- воспитать навыки аналитического и творческого мышления, коллективного взаимодействия при решении задач;
- повысить квалификацию педагогов, аспирантов, студентов, научных работников, принимающих участие в проведении Конкурса.

2. Участники Конкурса

2.1. Участниками конкурса являются команды, состоящие из обучающихся 8 классов общеобразовательных организаций и организаций дополнительного образования. В составе каждой команды 4 человека. Участие неполных команд согласовывается с организационным комитетом Конкурса перед началом игры.

3. Сроки и условия проведения Конкурса

3.1. Конкурс проводится на базе ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия» 10 декабря 2016 года.

3.2. Образовательные организации, желающие принять участие в Конкурсе, в срок до 25 ноября 2016 года подают заявки по электронной почте на

адрес Регионального координационного центра по работе с одаренными детьми ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия» rkcod@laplandiya.org и письменное заявление о добровольном согласии участника на обработку персональных данных.

3.3. Подавая заявку, участники Конкурса подтверждают, что данное Положение каждым участником прочитано, понято и принято к сведению.

3.4. Расходы, связанные с проездом, проживанием и питанием в день проведения Конкурса, осуществляет направляющая организация.

4. Регламент проведения Конкурса

4.1. Организация и проведение Конкурса осуществляется организационным комитетом Конкурса (далее – Оргкомитет).

4.1.1. Оргкомитет:

- принимает заявки на участие в Конкурсе;
- собирает бланки ответов на задания каждого тура и передает их жюри;
- принимает апелляции на решения и передает их жюри Конкурса;
- обеспечивает подведение итогов и награждение победителей Конкурса.

4.2. Жюри Конкурса:

- разрабатывает задания и критерии проверки;
- отвечает на вопросы по условиям задач;
- проверяет решения команд после окончания каждого тура;
- проводит разбор задач и демонстрацию итогов проверки;
- подводит итоги Конкурса.

Председатель жюри уполномочен принимать окончательные решения в спорных ситуациях.

4.2. Конкурс состоит из четырех туров.

4.3.1. На решение задач в первом туре даётся 20 минут, во втором – 30 минут, в третьем и четвёртом – по 40 минут.

4.3.2. Тур представляет собой коллективное письменное решение трех задач.

4.3.3. Перед началом каждого тура командам раздаются бланки, на каждом из которых указаны: номер тура, «ценность» задач этого тура в баллах, время, отведенное командам для решения и ее условие. Каждая задача оформляется и сдается на отдельном листе, причем каждая команда имеет право сдать только по одному варианту решения каждой из задач. Использование какой-либо математической литературы или калькуляторов запрещено. Мобильные телефоны должны быть отключены. После окончания тура бланки с ответами команды сдают представителю Оргкомитета.

4.3.4. Разбор задач для учащихя осуществляется параллельно с проверкой. Итоги проверки объявляются только после окончания разбора.

4.3.5. После объявления итогов тура команды, не согласные с тем, как оценены их решения, имеют право подать апелляцию. На подачу апелляций

даётся 20 минут. В результате апелляции оценка решений может быть как повышена, так и понижена, или же оставлена без изменений.

4.3.6. Команды, занявшая первое, второе и третье место определяются по сумме баллов, набранных каждой командой во всех турах.

5. Подведение итогов, награждение победителей

5.1. Победитель Конкурса определяются в день проведения Конкурса по наибольшей сумме баллов, набранных каждой командой во всех турах.

5.2. Памятный приз и диплом вручается команде, занявшей первое место в Региональном конкурсе «Математическая регата», дипломы призёров – командам, занявшим второе и третье места.

5.3. Финансирование Конкурса обеспечивается за счёт средств субсидии на выполнение государственного задания.

Утверждено
приказом Министерства образования и науки
Мурманской области
от 06.10.2016 № 1793

**Положение
о проведении Регионального турнира по игре
«Знатоки русского языка»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Регионального турнира по игре «Знатоки русского языка» (далее - Турнир) в Мурманской области, его организационное и методическое обеспечение. Турнир проводится в рамках Фестиваля интеллектуальных игр на Кубок Лапландии «ЛаппиФест». Турнир организован Министерством образования и науки Мурманской области. Координирует проведение Турнира Государственное автономное учреждение дополнительного образования Мурманской области «Мурманский областной центр дополнительного образования «Лапландия» (далее - ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия»).

2. Цель и задачи Турнира

2.1. Цель Турнира – стимулирование интеллектуальных потребностей и творческой активности детей и молодежи.

2.2. Задачи Турнира:

- развитие представлений о русском языке как важнейшем средстве общения и самовыражения, воспитание интереса к русскому языку и науке о нем повышение;
- уровня владения русским языком, совершенствование речевой культуры учащихся;
- развитие языковых, коммуникативных и информационных компетенций учащихся;
- развитие интеллектуальных и творческих способностей учащихся;
- содействие активизации внеклассной работы по русскому языку;
- воспитать позитивную и заинтересованную позицию обучающихся к самообразованию и расширению своего кругозора;
- определить наиболее эрудированных игроков;
- организовать и популяризировать интеллектуальные способы проведения досуга;
- выявить интеллектуальный потенциал детей и молодежи.

3. Участники Турнира

3.1. К участию в Турнире приглашаются учащиеся 6-7 классов общеобразовательных организаций Мурманской области.

4. Сроки и условия проведения Турнира

4.1. Турнир проводится в два этапа:

- 1) отборочный (заочный) – 1 – 14 марта 2017 года;
- 2) финальный (очный) – 22 апреля 2017 года.

4.2. Участие в отборочном этапе Турнира оформляется на основании выполненного задания и заявки на участие.

5. Регламент проведения Турнира

5.1. Для проведения Турнира создается предметно-методическая комиссия, в компетенцию которой входит:

- разработка заданий для проведения Турнира. В комплект заданий входят вопросы по следующим разделам программы по русскому языку: «Русская речевая культура», «Лексикография», «Русский речевой этикет», «Анализ текста», а также творческое задание (сочинение-миниатюра);

- разработка критериев и системы оценивания конкурсных работ.

5.2. Состав предметно-методической комиссии и оргкомитета Турнира утверждается приказом Министерства.

5.3. Организация и проведение Турнира осуществляется организационным комитетом (далее – Оргкомитет).

5.4. Оргкомитет:

- принимает заявки на участие в отборочном этапе Турнира;
- публикует задания для отборочного этапа Турнира;
- принимает ответы на задания отборочного этапа Турнира и передаёт их жюри;
- составляет рейтинг участников отборочного этапа Турнира;
- обеспечивает проведение финального этапа Турнира, подведение итогов и награждение победителей Турнира.

5.5. Отборочный этап Турнира проводится в период с 01 по 14 марта 2017 года.

5.6. При выполнении заданий отборочного этапа Турнира его участникам разрешается пользоваться самостоятельно найденными внешними источниками информации (словарями, справочной литературой, Интернет-ресурсами).

5.7. На выполнение задания отборочного этапа отводится 14 дней, в течение которых участники выполняют задание и направляют по электронной почте на адрес Регионального координационного центра по работе с одаренными детьми ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия» rkcod@laplandiya.org. По окончании отведенного времени работы передаются жюри для проверки и оценивания. Для участия в финальном этапе отбирается 20 лучших по рейтингу участников.

5.8. Финальный этап проводится очно 22 апреля 2016 года и состоит из двух туров.

5.8.1. В первом туре «Конкурс красноречия» участвуют все участники, которым даётся одинаковое задание и 15 минут на подготовку. На выступление в конкурсе красноречия каждому участнику отводится до 1 минуты максимально. Ведущий засекает время секундомером и останавливает участника, если говорящий не укладывается в регламент. По итогам конкурса

красноречия жюри определяет трех участников и порядок выбора дорожек для прохождения игры:

- зелёная дорожка состоит из четырёх этапов, и на ней дважды можно давать неправильный ответ;
- жёлтая – из трёх, но неправильный ответ может быть только один;
- красная – из двух, но ошибаться нельзя (допустивший ошибку имеет право сыграть блиц, - ответив на вопрос, переходит в следующий этап, совершив ошибку, переходит в зрительный зал).

Остальные игроки становятся зрителями.

5.8.2. Во втором туре вопросы задаются по очереди каждому из участников. На дорожках участник имеет право обдумать вопрос в течение 1 минуты и затем дать ответ. При правильном ответе участник переходит на следующую клетку дорожки. В случае отсутствия правильного ответа, вопрос переадресуется игрокам на других дорожках. В случае отсутствия правильного ответа на дорожках на вопрос могут ответить зрители. За каждый правильный ответ зритель получает орден. Превысивший предел допустимых ошибок игрок становится зрителем.

Первый, кто прошёл все этапы своей дорожки, становится победителем.

Зрители, набравшие наибольшее количество «орденов» (призовых очков) во всех турах, получают поощрительный приз.

5.9. Состав жюри Турнира утверждается приказом Министерства.

5.10. Жюри Турнира:

- проводит проверку и оценивание работ участников в отборочном этапе Турнира;
- утверждает список победителей отборочного этапа Турнира;
- судит на финальном этапе Турнира;
- готовит содержательный анализ результатов Турнира.

5.11. Оценка производится в соответствии с разработанными предметно-методической комиссией критериями и системой баллов.

5.12. Итоги Турнира, содержательный анализ результатов и правильные ответы публикуются на сайте Регионального координационного центра по работе с одаренными детьми ГАУДО МО «МОЦДО «Лапландия» по адресу <http://a-elita.net> в разделе «Интеллектуальные игры».

6. Подведение итогов Турнира

6.1. По итогам Турнира определяются победитель и призёры (1, 2 и 3 место).

6.2. Памятный приз и диплом вручается игроку, занявшему первое место, дипломы призёров – игрокам, занявшим второе и третье места.

6.3. Финансирование Турнира осуществляется за счет государственного задания.