

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
МУРМАНСКОЙ ОБЛАСТИ**

П Р И К А З

11.02.2014

№ 226

Мурманск

**О проведении регионального этапа Всероссийского конкурса
медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit»**

В целях развития научно-технического творчества и спортивно-технической деятельности среди обучающихся, в соответствии с Положением о Министерстве образования и науки Мурманской области, утвержденным постановлением Правительства Мурманской области от 15.12.2008 № 622-ПП, в рамках реализации мероприятий п. 2.2.1.4 подпрограммы 2 «Развитие дошкольного, общего и дополнительного образования детей» государственной программы Мурманской области «Развитие образования» на 2014 – 2020 годы, утвержденной постановлением Правительства Мурманской области от 30.09.2013 № 568-ПП, в соответствии с п. 2.2.1.4.1 распределения средств областного бюджета на реализацию в 2014 году мероприятий подпрограммы 2 «Развитие дошкольного, общего и дополнительного образования» государственной программы Мурманской области «Развитие образования», утвержденного приказом Министерства образования и науки Мурманской области от 27.12.2013 № 2538 «Об обеспечении реализации в 2014 году мероприятий государственной программы Мурманской области «Развитие образования», с приказом Министерства образования и науки Мурманской области от 31.12.2013 № 2578 «Об утверждении плана областных мероприятий Министерства образования и науки Мурманской области на 2014 год» **п р и к а з ы в а ю :**

1. Отделу общего, дополнительного образования и воспитания (Ахметшина С.И.) организовать проведение регионального этапа Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit» (далее – Конкурс).

2. Утвердить прилагаемое Положение о проведении регионального этапа Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit».

3. Государственному автономному образовательному учреждению Мурманской области дополнительного образования детей «Мурманский областной центр дополнительного образования детей «Лапландия» (далее – ГАОУМО ДОД «МОЦДОД «Лапландия»)) (Гисмеев А.Р.):

- 3.1. Провести Конкурс в период с 10 февраля по 25 апреля 2014 года.
- 3.2. Сформировать состав жюри Конкурса в срок до 10 апреля 2014 года и обеспечить условия для работы жюри.
- 3.3. Обеспечить целевое расходование средств, предусмотренных на проведение Конкурса.
- 3.4. Направить работы победителей регионального этапа для участия в федеральном этапе Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit».
4. Руководителям государственных областных образовательных организаций:
 - 4.1. Организовать направление конкурсных материалов в срок до 20 апреля 2014 года в ГАОУМО ДОД «МОЦДОД «Лапландия».
 - 4.2. Обеспечить направление обучающихся для участия в финале Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit».
5. Рекомендовать руководителям муниципальных органов, осуществляющих управление в сфере образования, профессиональных образовательных организаций:
 - 5.1. Организовать участие обучающихся образовательных организаций в Конкурсе.
 - 5.2. Направить конкурсные материалы в срок до 20 апреля 2014 года в ГАОУМО ДОД «МОЦДОД «Лапландия».
 - 5.3. Обеспечить направление обучающихся для участия в финале Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit».
6. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на первого заместителя министра Ковширу И.А.

Министр



Н.Н. Карпенко

Утверждено
приказом Министерства образования
и науки Мурманской области
от 11.02.2014 № 226

Положение
о проведении регионального этапа Всероссийского конкурса
медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit»

1. Общие положения

1.1. Региональный этап Всероссийского конкурса медиатворчества и программирования среди обучающихся «24 bit» (далее – Конкурс) проводится Министерством образования и науки Мурманской области в целях развития научно-технического творчества обучающихся и привлечения детей и подростков в сферу образования, компьютерных технологий и программирования.

1.2. Задачи:

- повышение интереса обучающихся к техническому творчеству средствами современных компьютерных технологий;
- формирование навыков осознанного и рационального использования компьютера для решения образовательных задач;
- стимулирование, развитие и реализация творческих и познавательных способностей обучающихся, поддержка и одаренных детей;
- расширение спектра образовательных программ дополнительного образования детей в области компьютерных технологий;
- распространение опыта работы педагогов дополнительного образования детей по развитию творческих способностей обучающихся.

2. Участники Конкурса

2.1. К участию в Конкурсе приглашаются обучающиеся образовательных организаций Мурманской области.

2.2. Конкурс проводится в двух возрастных категориях: 11-13 лет и 14-17 лет.

3. Условия и порядок проведения Конкурса

3.1. Конкурс проводится с 10 февраля по 25 апреля 2014 года.

3.2. Конкурсные работы рассматриваются по следующим номинациям:

3.2.1. Номинация «2D компьютерная графика»

Конкурсные работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 2D графики GIMP (<http://gimp.ru>), Inkscape (<http://inkscape.org>) или встроенного языка объектно-ориентированного программирования, представляются в виде черно-белых или цветных фотографий, размером от 18x24 до 30x45, не наклеенных на картон, а также на электронном носителе (CD, DVD). На оборотной стороне каждой фотографии указывается номинация, название работы, ФИО автора,

возраст, наименование образовательной организации, ФИО руководителя, пометка верха фотографии надписью «ТОР» (в тех случаях, когда может быть не однозначное толкование). Работа должна содержать:

- исходный файл(ы) в основном формате используемой программы;
- файл(ы) для просмотра в любом графическом формате;
- программный код, в случае использования средств объектно-ориентированного программирования.

3.2.2. Номинация «2D компьютерная анимация»

Конкурсные работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 2D графики и анимации Pencil (<http://www.pencil-animation.org>), Synfig Studio (<http://www.synfig.org/cms/>) или встроенного языка объектно-ориентированного программирования, представляются в формате PAL DV (720x576; 25,000 fps) на DVD носителе (хронометраж не более 5 минут). Работа должна содержать:

- исходный файл(ы) в основном формате используемой программы;
- файл(ы) для просмотра в формате avi;
- программный код, в случае использования средств объектно-ориентированного программирования.

3.2.3. Номинация «3D компьютерная графика»

Конкурсные работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 3D графики Blender (<http://www.blender.org/>), лицензионного программного обеспечения КОМПАС-3D представляются в виде черно-белых или цветных фотографий, размером от 18x24 до 30x45, не наклеенных на картон, а также на электронном носителе (CD, DVD). На оборотной стороне каждой фотографии указывается номинация, название работы, ФИО автора, возраст, наименование образовательной организации, ФИО руководителя, пометка верха фотографии надписью «ТОР» (в тех случаях, когда может быть не однозначное толкование). Работа должна содержать:

- исходный файл в основном формате используемой программы;
- файл для просмотра в любом графическом формате.

3.2.4. Номинация «3D компьютерная анимация»

Конкурсные работы, выполненные с использованием свободного программного обеспечения для создания 3D графики Blender (<http://www.blender.org/>), лицензионного программного обеспечения КОМПАС-3D представляются в формате PAL DV (720x576; 25,000 fps) на DVD носителе (хронометраж не более 5 минут). Работа должна содержать:

- исходный файл в основном формате используемой программы;
- файл для просмотра в формате avi.

3.2.5. Номинация «Веб-дизайн»

Разделы номинации: «Сайты учебных заведений», «Тематические сайты». Конкурсные работы, выполненные с использованием любого текстового редактора или свободного программного обеспечения KompoZer (<http://kompozer.sourceforge.net/>), Bluefish (<http://bluefish.openoffice.nl/index.ht>

ml) представляются на электронном носителе (CD, DVD) или ссылками на рабочие сайты в сети Internet. Работа должна содержать:

- в случае сайта в Интернете: наименование и версию использованного движка (если использовался), все внесенные изменения или (собственные) исходные файлы;
- в случае локального сайта на электронном носителе: набор исходных файлов сайта, пригодных для просмотра в браузере Firefox.

3.2.6. Номинация «Прикладная программа»

Конкурсные работы, написанные на любом языке программирования, имеющие прикладное значение, скомпилированные для операционной системы ПСПО или Альт Линукс 5.0 Школьный или Информика 6.0 Школьный, представляются на электронном носителе (CD, DVD). Работа должна содержать:

- описание работы программы и области ее применения;
- исходный файл(ы);
- полную распечатку собственного программного кода;
- инструкцию по настройке сборочной среды;
- исполняемый файл в среде Linux.

3.3. Критерии оценки конкурсных работ:

3.3.1. Номинации «2D и 3D Компьютерная графика и анимация»

- соответствие теме Конкурса;
- общее восприятие;
- художественный уровень произведения;
- оригинальность идеи и содержания;
- оригинальность идеи сценария и целостность восприятия произведения (для анимации).

3.3.2. Номинация «Веб-дизайн»

- соответствие теме Конкурса;
- уровень программирования сайта;
- удобство пользования;
- общее и художественное восприятие.

3.3.3. Номинация «Прикладная программа»

- новизна и оригинальность;
- стилистическое единство разработки;
- возможность широкого применения
- практическая значимость разработки.

3.4. Для участия в Конкурсе необходимо направить в срок **до 20 апреля 2014 года** в ГАОУМО ДОД «МОЦДОД «Лапландия» по адресу: 183031, г.Мурманск, пр. Героев-Североморцев, д.2, каб.401 с пометкой «Конкурс 24 bit» (отдел гражданско-патриотического воспитания и технического творчества - (8152) 31-34-98, Бакшеева Ирина Александровна, e-mail: irina_baksheeva@mail.ru) следующие материалы:

- заявку (приложение);
- творческие работы в соответствии с требованиями;
- электронный носитель (DVD).

Конкурсные работы, занявшие призовые места в предыдущих годах на других конкурсах всероссийского уровня, не рассматриваются.

Творческие работы, представленные на конкурс, не рецензируются, не возвращаются. Работы предоставляются под свободной лицензией типа GPL или Creative Commons (CC BY-SA).

Работы могут быть опубликованы в образовательном научно-популярном журнале «Дети, техника, творчество», в теоретическом и научно-методическом журнале «Воспитание школьников», других средствах массовой информации, образовательных ресурсах с сохранением авторства за участниками Конкурса.

Конкурсные работы не должны нарушать авторских и смежных прав третьих сторон.

4. Подведение итогов и награждение

4.1. Итоги Конкурса подводятся Жюри и утверждаются приказом Министерства образования и науки Мурманской области.

4.2. Жюри определяет победителей в каждой номинации по возрастным категориям. Победители (1 место) Конкурса награждаются дипломами Министерства образования и науки Мурманской области и призами. Призеры (2,3 места) Конкурса награждаются дипломами Министерства образования и науки Мурманской области.

4.3. Работы победителей (1 место) регионального этапа направляются на федеральный (заочный) этап Всероссийского конкурса медиаторчества и программирования среди обучающихся «24 bit».

4.4. По итогам федерального (заочного) этапа победители приглашаются на финал (очный этап) Всероссийского конкурса медиаторчества и программирования среди обучающихся «24 bit».

4.5. Победители (1 место) и призеры (2,3 места) финала Всероссийского конкурса медиаторчества и программирования среди обучающихся «24 bit» в возрастной категории 14-17 лет могут быть выдвинуты кандидатами на присуждение премии для поддержки талантливой молодежи в рамках реализации приоритетного национального проекта «Образование».

5. Финансирование

5.1. Расходы на награждение победителей и призеров Конкурса осуществляются за счет средств государственной программы «Развитие образования».

5.2. Расходы, связанные с проездом участников финала Всероссийского конкурса медиаторчества и программирования среди обучающихся «24 bit» и сопровождающих их лиц к месту его проведения и обратно, осуществляются за счет средств командирующих организаций.

Заявка
на участие в региональном этапе Всероссийского конкурса медиатворчества и
программирования среди обучающихся «24 bit»

Муниципальное образование	
ФИО автора	
Возраст (дата рождения)	
Полное название образовательной организации (в соответствии с уставными документами)	
Полный адрес образовательной организации (с индексом)	
Телефон (факс), e-mail	
ФИО руководителя образовательной организации	
Номинация	
Название конкурсной работы, хронометраж	
Описание этапов работы, перечень использованных материалов и моделей, программного обеспечения (с указанием версий)	
ФИО педагога, должность	

Подпись педагога

Подпись руководителя образовательной организации

Печать